Автор: mif_ugra
01.10.2012 14:09 -

Описание Анализатора+

Как выяснилось, многие в нашем альянсе не знают всех прелестей такого нужного и полезного для активного игрока в Сферу инструмента, как Анализатор+. Т.к. многие и читать не очень любят, был снят обучающий ролик, и создано данное текстовое описание, ссылка на ролик - http://www.youtube.com/watch?v=VO4rAFPazmw

Перво наперво нужно знать, что Анализатор есть 2 видов и доступны они оба по кнопке “Анализатор” в верхнем меню клиента игры. Отличаются они тем, что один бесплатный, а второй имеет абонентскую плату. Рассмотрим сперва функции бесплатного Анализатора.

Мне любезно предоставили аккаунт на Альфе, где нет оплаченного Анализатора. Заходим на главную страницу. Мы видим описание функционала, главное меню в верхней части страницы и слева список быстрых ссылок и инструментов. Одна из полезнейших функций - быстрый поиск. Здесь можно ввести часть ника игрока, название его альянса или координаты и получить список игроков удовлетворяющих запросу, либо страницу игрока с графиками его активности и прочей информацией. На главной странице нет отличий от платной версии. Отличия видны, когда мы пройдем по одной из ссылок. В анализаторе довольно много различных полезных и не очень функций и инструментов и описание их всех займет слишком много времени. Поэтому рассмотрим лишь самые полезные, на мой взгляд, и заслуживающие внимания.

На мой взгляд, главный инструмент Анализатора - отображение своих логов и логовница. Для того, чтобы Анализатор автоматически втягивал ваши военные логи и логи шпионажа, нужно его настроить. Для этого пройдите по ссылке “профайл” в правом верхнем углу. Там можно выбрать режим работы Анализатора. Выбирайте автоматическое или выборочное втягивание (если выборочно, то будет выводится список логов и нужно будет выбирать какие из них нужны для загрузки в Анализатор). Именно здесь можно согласиться участвовать в рейтингах-пузомерках Анализтора, доступных по пункту меню - “Лучшие”. Если вы не боитесь снятия анонимности и хотите прибавлять вашему альянсу и себе очки в этих пузомерках, то соглашайтесь и все пользователи Анализатора будут видеть ваши успехи (количество награбленного и убитого). Данные в этих пузомерках хранятся несколько месяцев и старые данные

потихоньку убираются, поэтому для того, чтобы постоянно быть в топе нужно постоянно грабить и убивать. Есть много игроков, кто игнорирует Анализатор или не хочет афишировать свои данные, поэтому до реальных показателей этим данным зачастую очень далеко, но некоторые тенденции и лидеров мира отследить можно.

Закончив настройку перейдем к обзору отображения логов своих и Логовницы альянса. Они доступны по пунктам меню “Логи” и “Логовница”. Главный недостаток бесплатной версии - нужно каждый раз выбирать самому за какой срок отобразить логи и этот срок ограничен всего 6 днями. Отобразив логи, мы видим их список. Он очень неинформативен и практически бесполезен в бесплатной версии. То же самое можно увидеть и в военной базе. У каждого лога доступно лишь 2 кнопки-ссылки. Это “Внести” - добавить лог в альянсовую логовницу и “Смотреть” - собственно просмотреть сам лог, как в военной базе. Логовница же отображает все добавленные игроками логи, но опять же урезана, т.к. не отображает логи шпионажа, что очень неудобно и плохо. Зато в логовнице доступны фильтры для логов и можно их сортировать по множеству пунктов, чем нужно обязательно научиться пользоваться для хорошего воина и грабителя. Именно отслеживание по разным параметрам даст вам возможность мониторить активность врага (при достаточном количестве логов) и искать себе жертвы и видеть ловушки и опасности. Но все же, если вы хотите получать максимум от Анализатора, лучше оплатить его расширенную версию.

Пробежимся быстренько по другим отличиям бесплатной версии:

- Совсем отключен “Просмотр комплексов” - удобно детальным отображением информации о враге и его соседях, где показывается участок карты лишь на 3 комплекса, но зато у каждого игрока виден его миниграфик и множество другой инфы. По сути это более расширенный просмотр комплексов из самой игры, с такой же возможность прокрутки но с настройкой фильтров.

- В “Карте колец” после каждого отображения карты приходится жать кнопку “назад” и настраивать фильтр опять (лишние движения по сути).

- Везде лезет реклама преимуществ платного Анализатора+ и возможно отключены и работают не во всю силу другие инструменты, но основные недостатки перечислены выше.

Честно сказать, если вы не летаете, то вам Анализатор+ совсем не нужен, а помогать альянсу, добавляя логи, вы можете и в бесплатном (но в платном и добавлять быстрее, т.к. есть кнопки “выделить все”). Но, если вы активный воин, то он вам может очень пригодится.

Итак, вы решили приобрести Анализатор+. Проще и быстрее всего это сделать через кнопку “магазин” в клиенте игры если у вас есть серебро или золото на этом аккаунте. Там вы можете оплатить его вместе с основным премиумом игры (чем больший срок оплачиваете тем больше скидка), либо оплатить отдельно. Если игровой валюты у вас нет, то придется идти в биллинг игры (аналогично названная кнопка есть в левом нижнем углу клиента игры) и выбирать один из способов оплаты (их там множество).

После приобретения необходимо перезайти в игровой аккаунт и затем жать кнопку “Анализатор” в игре, чтобы оценить приобретенные преимущества. Самое яркой отличие нас поджидает в отображении логов. Они у нас теперь снабжены множеством фильтров (ранее видели их в логовнице) и более информативно отображаются, показывая кто на кого напал, сколько убил, сколько вывез (информация о награбленном всплывает если навести курсор на значок коробки с бантиком в столбце “трофеи”), и теперь, нажав на свиток в конце каждой строчки лога, мы откроем окно с более подробным анализом боя. Где кроме лога отображается информация о продовесах сражающихся, о оставшихся у врага юнитах, тут же быстрый подсчет веса ударки который можно отправить на остатки врага и прочая полезная и не очень инфа. Стандартный лог доступен по кнопке “Экспорт” над логом. Еще появляется очень удобная кнопка “Управление доступом” и прочие кнопки-ссылки над списком логов. Они позволяют выборочно или нажатием одной кнопки предоставить или отменить доступ к логам для всего ала (опубликовать в логовнице) или удалить их.

В любом месте Анализатора подсвечиваются ссылкой ники, координаты и названия альянсов. Это дает возможность с любой страницы быстро перейти к нужному игроку или альянсу и изучить его более детально. Страница игрока в Анализаторе заслуживает отдельного упоминания, т.к. здесь отображается знакомый многим график активности, который отображает изменения рейтинга игрока. По его пикам (отбросив фоновое изменение рейтинга из-за переброса сборок альянсами и прочих событий) можно судить, когда игрок прячет свой форс, когда активен, а когда, возможно, спит. Почему

возможно? Потому что отсутствие изменений рейта не означает отсутствия игрока на соте. Он может просто заходить и проверять кнопки на подлет армий, не совершая никаких действий влияющих на рейт. Так часто сидят в засадах или просто из-за лени проверяя соту изредка (через смартфон например) не совершая больше ничего. Еще на странице игрока видна информация, которая эксклюзивна для этого Анализатора и пока не реализована в других сторонних инструментах - это отображения статуса игрока. В данном случае имеется ввиду нахождение игрока в бане или в отпуске или под щитом. а также наличие у него премиума, что очень влияет на его боевые качества. Есть еще информация о состоянии ворот игрока и его переходах из альянса в альянс за последние 90 дней. Можно увидеть в каких мирах еще обитает игрок и сразу по ссылке перейти и сравнить его активность там. Есть инфа о том, сколько форса было обнаружено у игрока за последнее время (со всех логов которые опубликованы в логовнице). Ну и конечно же график изменения Боевого Опыта, который очень полезен для опытного игрока, т.к. по малейшим его колебаниям можно сказать многое. Но стоит предостеречь, что изменения в Анализаторе происходят лишь 6 раз в сутки, во время обновления игрового рейтинга (чуть позже) и поэтому отображаемая информация верна лишь на время последнего замера.

Еще хотелось бы отметить внимание страницу альянса. на которую можно попасть кликнув на название альянса в любой части Анализатора. На ней очень удобно (отображает по 10 игроков на странице) пролистать весь альянса врага и увидеть, кто находится под щитом или баном и кто имеет премиум. Сразу видны координаты всех сот каждого игрока, его рейты и статус домашних ворот. А еще в данной форме есть ссылка на расширенный поиск, где еще более детально можно настроить фильтры (по альянсам, расе, рейту, координатам, недоступности игрока для атаки) и получить список удовлетворяющий вашей задаче. Возможно единственный недостаток Анализатора в данном плане - отсутствие новых рейтингов и модного РА (рейтинга активности), а также ограничения на вывод списка игроков или карты альянсов, из-за чего больше кликанья, но меньше тормозов.

Конечно нельзя обойти вниманием и логовницу альянса. По сути для руководителя и генштаба любого ала она должна быть постоянно открыта и обновляема. И желательно в обязательном порядке заставлять игроков пополнять ее всеми логами (именно всеми! даже спамом, ибо иногда невинный спам скажет многое, а ненужное отсекается в пару кликов фильтрами) которые они получили. В платной версии тут становится доступным таблица с логами шпионажа, которая в паре с обычными логами и достаточной активностью в альянсе показывает в реальном времени всю картину передвижения вражьих войск и ресурсов. Но это, конечно, в идеальной ситуации при развитой разведке и ответственности у игроков альянса. К каждому логу игроки могут оставлять комментарии и заметки, указывая на какую либо важную или интересную деталь. Фильтры в верхней части логовницы позволят быстро отсортировать множество нужной информации и для ее грамотного использования необходим будет лишь грамотный и

умеющий мыслить игрок)).

Следующим пунктом можно рассмотреть “мониторинг”, ссылка на который находится в правом верхнем углу под ссылкой на “профайл” игрока. Этот инструмент не пользуется большой популярностью, но может быть весьма полезен. Суть его в том, что сюда можно занести и распределить по группам различных игроков и цели в необходимой Сфере, а затем, войдя в Анализатор, сразу перейти в Мониторинг и оценить все произошедшие с ними изменения. Т.е. это можно назвать вашими закладками или “избранным” для особо любимых врагов и грядок.

Еще упомяну про раздел “Рейтинги” в котором отображается максимальные два положительных и отрицательных изменения рейтингов игроков во всех мирах, где вы играете, за последнее обновление рейтинга. Т.е. тут можно быстро проглядеть основные “топовые” изменения в мире и, возможно, сделать какие то выводы о перемещении сборок и прочих событиях в сферах. Еще здесь удобно отслеживать приходящих в мир игроков, их переезды и переименование. Тут же есть окошко ввода любой другой даты, что позволяет проглядеть такую краткую статистику за любой день существования Анализатора (надеюсь базы так и будут храниться и будут содержать верную информацию).

Рассмотри предпоследний пункт главного меню - “Карта колец”. Для чего она нужна? Вариантов масса. Зайдя, вы увидите знакомые уже фильтры, которые позволяют вывести на странице любую часть карты в виде таблицы. Настроим фильтры и выведем часть кольца для примера. Каждая строка таблицы это комплекс кольца, а каждая ячейка строки - сота. Такая визуализация позволяет многим сориентироваться на местности и лучше отложить в памяти координаты соседей и их потенциал. В каждой ячейке-соте представлен необходимый минимум информации в виде ссылок, значков и текста. Наводя на значки курсор, вы получите всплывающую подсказку. Знак ворот и их вид - статус домашних ворот. Знак вопроса - более детальная информация об игроке (наличие премиума, других сот, статус аккаунта, позиция в игре и раса). Значок свитка - возможность посмотреть комментарий к данной соте, а нажав, можно изменить или добавить новое пояснение. Ограничение на вывод - 30 строк за раз. Это довольно мало для платной фичи, но приходится мириться и вскоре вы привыкните.

Последний пункт меню - “полезности”. Тут представлен набор приятных для активного игрока утилит, облегчающие подсчет, пересчет и прочие рутинные действия в Сфере. Они доступны и в бесплатной версии и есть различные аналоги в других сторонних инструментах, поэтому описывать их не буду (там все интуитивно понятно). Иногда там

добавляют новые фичи, так что стоит туда заглядывать время от времени.

В завершение этого обзора приведу ряд стандартных действий для игрока при использовании данного Анализатора:

- При заходе в игру, после обзора кнопок, сразу входим в Анализатор и идем в “Логи”, где жмем принудительное обновление доступных логов (т.к. автоматическое обнаружение не всегда срабатывает или попросту глючит, хотя, возможно автор нуб и не знает каких либо галочек в настройках). Нам выводит (или не выводит если их нет) список логов которые были за время нашего отсутствия. Почему не смотреть в базе? Потому что в Анализаторе это удобнее, быстрее и нагляднее все представлено. Здесь же можно перейти на логи шпионажа и проглядеть кто вас сканил и результаты ваших сканирований.

- Затем мы нажмем кнопку “Предоставить доступ” и выбрав все новые логи нажатием на “отметить все” или выборочно, предоставляя их для альянса в логовнице. Делаем для логов шпионажа то же самое.

- Переходим в раздел Логовницы и охватываем взглядом все загруженные алом логи. Фильтрами отделяем нужные и делаем оценку ситуации.

- Найдя заманчивые мишени или грядки, кликаем на “просмотр лога” (значок свитка напротив каждого лога) и оцениваем более подробную информацию по логу.

- Если находится цель, которую мы можем уничтожить или ограбить, то проходим по ссылке на координаты в ячейке “поле боя” данного лога нужного игрока на его страницу и оцениваем его график активности и прочие показатели. Выбираем наиболее подходящий момент для атаки. Вернувшись в логовницу, можно оставить комментарий для того чтобы известить альянс, что эта цель вами занята или указать на какую либо интересную деталь.

- Можно добавить выбранные цели в свой мониторинг для отслеживания активности в

будущем и начать планировать действия на сегодняшний день. Но перед возвращением на соту, рекомендую пробежаться по “Рейтингам”, чтобы оценить общую ситуацию в мире, а так же зайти на страницу альянса игрока, которого хотите атаковать, чтобы выяснить потенциал его соальянсовиков.

Конечно это не обязательный порядок действия и каждый может найти свое применение возможностям Анализатора. Кто то использует его особенности и приобретает довольно существенные преимущества над другими игроками. Но, как говорится - для любого инструмента нужны подходящие руки и голова, иначе это будет очередная безделушка. Надеюсь этот обзор поможет вам определиться с выбором - платить или не платить за данный продукт.

Удачи вам в игре и реале!