Автор: mif_ugra
20.01.2013 17:54 - Обновлено 20.01.2013 19:36

Данный обзор является по сути титрами к снятому видеообзору, который доступен для просмотра здесь - http://youtu.be/c1l4hQFwgK4

Приветствую, сейчас я вам кратко расскажу про браузерку есим.

Найти ее можно по ссылке - http://primera.e-sim.org и это самый первый из двух существующих на данный момент серваков, который отличается тем, что не требует особого вливания реала для успеха.

Это главная страница, где можно войти, зарегистрироваться или узнать о том, как получить реферальные бонусы. А так же глянуть топ стран на данный момент. Вот мы видим сейчас явное доминирование Польши и её соседей.

Входим. Видим главную страницу игры и сразу идем в режим карты, чтоб осознать масштабность данной стратегии.

Видим, что есим это симулятор реальной карты Земли и ее стран на данный момент. Страны еще есть не все и есть белые пятна, но они заполняются постепенно, когда в игру приходят новые игроки и требуют своей страны.

Страны воюют между собой. Вокруг этого все и крутится. Ты, регистрируясь, становишься одним из жителей страны и можешь участвовать в ее политической и экономической жизни. Но тебя ничто не ограничивает при желании сменить гражданство или регион проживания.

Страны разделены на условные регионы. Некоторые имеют бонусы ради которых идут ожесточенные воины. Воины начинаются правительством страны и ее президентом, а значит тут есть политика и проработанная система партий, конгресса, выборов и прочей политоты.

Военный модуль представлен простейшим, на первый взгляд, способом. В битвах игроки мутузят друг друга купленным или выданным оружием, и, чтобы выиграть, надо нанести больше урона, чем противник в 8 раундах. Т.е. Минимально может быть 8 раундов, а когда силы равны счет доходит до 7 к 8. Каждый раунд идет 2 часа. Но не все так просто как кажется. Здесь существует куча нюансов, системы бонусов и стратегий, которые заставляют напрягать извилины десятков генералов, выбирая тактику сражения.

Можно залиться в начале и вынудить врага ответить так, что ему не хватит сил на следующие раунды. Т.е. проиграть раунд, но выиграть войну. Можно наоборот не проявлять активность весь раунд и только под самый конец влить как можно больше урона, надеясь обогнать в этом так же затаившегося соперника. Учитывая, что тут есть

возможность помогать союзникам и поднимать восстания и ставить разные защитные сооружения, то часто разработка и подготовка сражения представляет настоящее лакомство для ума, а само сражение - прекрасную возможность проверить свою реакцию, интуицию и свою скорость интернета.

В военном модуле рулят военные отряды (милитари юнит). Это местные альянсы, которые могут владеть фирмами, имеют руководство и могут собирать и раздавать снабжение. Будучи в отряде и сражаясь по их приказу игрок бьет с бонусом, а это значит отряды приказами могут менять ход битвы. Чем прокаченнее отряд тем больше бонуса дает его приказ.

Экономический модуль представлен производством, рынком, биржами и контрактами. У каждой страны есть валюта и настраиваемые налоги. Есть глобальная валюта - золото. Которое даётся в награду за уровни, достижения и прочие события. Покупным за реал на этом сервере является премиум-аккаунт, дающий различные удобства в игре.

Можно создать фирму, работать на ней самому или нанимать за зарплату рабочих. Есть уровни фирмы и виды, от которых зависит, что фирма потребляет и что производит. Фирмы можно продавать, продукцию тоже и даже есть возможность приобрести акции наиболее успешных фирм.

В игре есть 6 видов первичных ресурсов (на которые есть бонусы в регионах) и 8 вторичных, производимых из них. Вторичные имеют 5 уровней мощности, каждый повышает эффект действия - оружие сильнее бьет, булки восстанавливают больше здоровья.

Кстати о Здоровье. Оно здесь восстанавливается каждый день и как раз тратится на удары в битвах. Кроме этого его можно увеличивать другими продуктами и бонусами, но все они тоже имеют лимиты и ограничения.

Изначально игрок мало что может в игре и имеет мало лимитов и слабый удар. Но с ростом уровня у него открываются все новые виды и доступы в игре. Т.е. в самом начале президентом стать не выйдет.

Еще одни очень значимый модуль в игре - журналистский. Это выпуск газет и статей. Достигнув нужного уровня можно создать свою газету и нести свое слово в массы. Собирая подписчиков вы получаете достижения и опять же золото. Поэтому газеты тут очень развитый способ заработка, общения в комментариях и политической борьбы.

Самый краткий день в есим - это зайти и выполнить 3 обновляемых каждый день действия. Это потренироваться и увеличить свою силу, чтобы сильнее бить в битвах. Затем поработать на своей или чужой фирме, заработав деньги на оружие, продукты и прочие блага. (кстати в военных отрядах практикуется работа за минимальную зарплату, например 1 рубль, но взамен тебе платят продукцией. Т.к. фирмы в отрядах прокачены на средства всего отряда, то и дают они больше продукции, чем если бы ты работал сам на себя или на чужого дядю). Третье действие - отвоевать своё здоровье.

За удары дают и опыт, а это увеличивает уровень, за что дают опять же золото и открываются новые возможности. А за нанесенный урон дают звания, которое опять же дает бонус к урону. Таким образом чем больше бьешь в битвах и чем больше урона наносишь, тем быстрее развиваешься и полезнее для отряда и страны за которую воюешь.

Есть еще периодический четвертый шаг - голосование за партию, конгресс, президента или законы если ты конгрессмен. За это тоже дают опыт и достижения.

Военные отряды раздают снабжение на битвы, правительство строит хитропланы, барыги барыжат валютой и голдом и навариваются на перепродаже ресурсов в разных регионах. Писаки пишут свои статейки и вносят в мир и добро и ненависть. Лидеры военных отрядов ведут свои игры, часто плюя на решения своей страны и пилят госбюджеты, а иногда сливают всё нажитое в очередном патриотическом порыве. Жизнь кипит в есим. Здесь очень хорошо тренировать свои языковые навыки т.к. тут реально многоязычное сообщество. Но часто в одной из стран жизнь затихает если ее стирает с карты очередной сильный альянс или страна. Сейчас Россия под гнетом Польши. Перенеся сюда свои обиды из реала, поляки как то сразу не сдружились во многих подобных играх с пророссийской аудиторией и войны идут ожесточенные. Но стоит признать, что союзы тут бывают очень неожиданные и часто можно увидеть братание американцев и русских, украинцев и турков или вообще всеобщую любовь или ненависть к какой то далекой от всех страны...

Игра и проста для вхождения (даже не имея перевода и внятных инструкций и справки) и в то же время столь глубока в вариациях своих возможностей, что познать ее глубины дано не всем. Но зато те кто погрузился в пучины политики и экономики, войны и газетных баталий, альянсовые, отрядные, партийные махинации и хитропланы, надолго пропадают в этом простоватом с виду интерфейсе. А те кто бросает активную фазу, все равно возвращаются почитать новые срачи в газетах, узнать как дела в стране и прокликать очередной день в внезапном азарте какой-нибудь освободительной войны в Гондурасе.

Конечно тут бывает немноголюдно. А игра часто просто не фурычит, т.к. админы заняты более прибыльной платной и донатской Секурой (второй сервак), но в этой игре можно познакомиться с этим жанром игр (а они все очень похожи) и потом найти себе среди них подходящую и живую.

Всем удачи в реале и играх! Всегда ваш мифугра.