Устав альянса NWO

Послан admin - 18/01/2011 10:41

---

1. Цель Альянса.

Целью Альянса является активное участие в игровом и околоигровом процессе Сферы Судьбы мира Змееносца и создание для своих игроков оптимальных условия для развития и достижения всех своих целей не противоречащих интересам Альянса.

2. Видение Альянса.

Мы позиционируем себя в Сфере Судьбы - мир Змееносец, как Альянс, защищающий интересы и цели каждого члена Альянса, не нарушающего данный Устав, внутренние законы и распорядок Альянса, в любой игровой ситуации. Мы готовы оказать сопротивление любой игровой угрозе Альянсу или отдельным игрокам Альянса, как от Квестовых персонажей, так и от Игроков Змееносца и возможных других игровых и связанных с игрой ситуациях в рамках своих сил и возможностей.

Основным принципом является создание наилучших условий развития и достижения целей для своих игроков. Создание таких структур внутри Альянса, которые обеспечивают стабильное развитие Альянса и его игроков, противостоят угасанию интереса у игроков и концентрации всех усилий Альянса лишь на "элите" альянса. Создание карьерных лифтов и множества путей самоопределиться в Альянсе и Мире любому игроку, сохранить возможность вернуться в игровой процесс после длительных перерывов с сохранившимися привилегиями и возможностями.

Дать игрокам уверенность в будущем, гордость за принадлежность к Альянсу и всеми силами стремиться обеспечить их возможностями получить максимум интереса и удовольствия от игры.

3. Руководящие документы.

1. Устав Альянса - описывает и устанавливает общие цели, принципы и структуру Альянса;

2. Внутренние законы, положения, предписания и т.д. - руководящие документы Альянса, изменяющие Альянс, но не противоречащие основным положениям Устава Альянса;

3. Руководящие документы Альянса принимает Совет Альянса для управления Альянсом;

4. Руководящие документы вступают в силу после их опубликования в специальном разделе форума Альянса и альянсовым сообщением в игровую почту;

5. Руководящие документы хранятся в специальном разделе форума Альянса и действительны до их удаления с сообщением об этом в игровую почту о их упразднении.

4. Структура Альянса.

1. Совет Альянса.

Совет Альянса – высший законодательный и исполнительный орган.

Состоит из 10 игроков - 3 Начальников министерств и их замов (по 2 на каждое министерство), а так же главы Альянса. Решения Совета принимаются голосованием. Сила голоса каждого Советника, сроки голосований и прочие организационные моменты определяются текущими руководящими документами. Решения Совета подлежат исполнению всеми членами Альянса, после вступления их в силу. Решение вступает в силу после официального опубликования на внутреннем форуме Альянса.

Система принятия решений в альянсе по спорным вопросам, предложениям игроков, инновациям:

- Если не решается на уровне игрока или касающейся вопроса должности, то передается вплоть до Главы и он вывешивает свое решение в Совете.

- Если решение Главы не устраивает кого то в Совете, решается голосованием Совета, который вывешивает решение в специальной теме и оповещает заинтересованных, если не устраивает это заинтересованных и они настаивают на дальнейшем разбирательстве, то происходит голосование всех должностных лиц альянса. кроме Главы, где у каждого сила голоса равна 1 и голоса отсутствующих не учитываются.

- Если при голосовании возникла ситуация с равным количеством голосов, то окончательное решение принимает Глава, отдавая свой голос одному из вариантов. Это решение является окончательным и обжалованию не подлежит. Игроки не имеющие должности в голосовании участия не принимают.

2. Глава Альянса.

Глава Альянса выбирается голосованием состоящих на должности игроков из членов Совета по правилам прописанным в текущих руководящих документах Альянса. Главе Альянса передается игровая "кнопка" управления Альянсом. Должностные обязанности Главы описаны во внутренних руководящих документах Альянса. Это высшая по ответственности должность, в обязанности которой входит так же подписание всех договоров, соглашений и прочих документов, касающихся Альянса и требующих подписи уровня Главы Альянса. Выставляет на обсуждение Совета решение всех игровых моментов не прописанных в текущих внутренних документах Альянса и в случае одобрения Совета фиксирует их как новый руководящий документ.

3. Министерство вооруженных сил (ВС) – основной военный орган Альянса.

Министерство подчиняется Главе и Совету Альянса.

Задачами Министерства являются:

- разработка и проведение военных операций;

- развитие боевого потенциала Альянса;

- аналитическая деятельность по ведению военных действий;

- прочие, определенные внутренними руководящими документами, задачи и обязанности.

4. Министерство экономики и развития (ЭиР) – основной экономический и фискальный орган Альянса.

Министерство подчиняется Главе и Совету Альянса.

Задачами Министерства являются:

- проведение переговоров с представителями других Альянсов по экономическим вопросам;

- разработка программы экономического развития Альянса;

- сбор взносов установленных Сенатом Альянса;

- проведение торговых операций Альянса;

- прочие, определенные внутренними руководящими документами, задачи и обязанности.

5. Министерство дипломатии, соц. развития и контроля (ДСРиК) – основной внешнеполитический и социальный орган Альянса.

Министерство подчиняется Главе и Совету Альянса.

Задачами Министерства являются:

- переговоры с представителями других Альянсов при решении спорных вопросов, касающихся как всего Альянса, так и члена Альянса в отдельности;

- заключение договоров о сотрудничестве в военной, экономической и политической сферах с представителями других Альянсов;

- ведение пропагандисткой деятельности направленной на разъяснение политического курса Альянса, для набора в альянс новых игроков;

- социальное развитие Альянса;

- контрразведывательная и разведывательная деятельность в интересах Альянса;

- выявление не активных игроков Альянса;

- проведение собеседований с желающими вступить в Альянс;

- прочие, определенные внутренними руководящими документами, задачи и обязанности.

6. Дальнейшее разделение министерств на функциональные отделы, ведомства и т.д. определяется внутренними руководящими документами Альянса.

5. Права членов Альянса.

Каждый член Альянса имеет право:

1. действовать самостоятельно на игровых просторах Сферы Судьбы, пока это не вступает в противоречие с текущими инструкциями вышестоящих по иерархии членов Альянса, текущими руководящими документами Альянса или может навредить интересам, как всего Альянса, так и интересам отдельных его членов;

2. обратиться к руководству Альянса с вопросами, для решения которых нужна поддержка руководства Альянса;

3. проводить референдумы и голосования по вопросам касающихся Альянса и прочих игровых моментов, сформулировать свой вопрос, предполагающий несколько однозначных ответов, руководствуясь при этом текущими руководящими документами. Перед выставлением вопроса следует проконсультироваться и поставить в известность хотя бы одного члена Совета Альянса и убедиться, что данный вопрос действительно нуждается в дополнительном обсуждении;

4. подавать жалобы в Совет Альянса, на должностных лиц и членов Альянса.

5. претендовать на любую должность предусмотренную внутренними руководящими документами Альянса при условии соблюдения всех действующих в данный момент в Альянсе правил и условий по данному вопросу;

6. подать в отставку с занимаемой должности, руководствуясь текущими руководящими документами Альянса.

7. выйти из Альянса, соблюдая все взятые на себя обязательства и в порядке утвержденном текущими руководящими документами Альянса.

8. прочие права согласно занимаемой должности или статусу в Альянсе зафиксированные в текущих руководящих документах Альянса.

6. Обязанности членов Альянса.

Каждый член Альянса обязан:

1. с уважением относиться к членам Альянса и другим игрокам Сферы Судьбы;

2. исполнять нормы, прописанные в Руководящих документах Альянса;

3. добросовестно выполнять распоряжения вышестоящих по иерархии должностных лиц и положенные ему должностные обязанности;

4. отмечаться при переписях и заполнять обязательные отчеты на внутреннем форуме Альянса;

5. хранить в тайне информацию, прочитанную во внутреальянсовых сообщениях игровой почты и на внутреннем форуме Альянса;

6. предупреждать о временном отсутствии в игре, ответственных за координацию должностных лиц;

7. сдать альянсовое игровое имущество, хранящиеся согласно должности, и служебную информацию, должностным лицам в случае отставки с должности;

8. дать показания в Совет Альянса, при рассмотрении на него и его жалоб.

7. Вступление в Альянс, Выход из Альянса, Временный выход из Альянса.

1.Вступление в Альянс.

1. Для вступления в Альянс необходимо подать заявку в соответствующей теме на форуме «Сферы Змееносца» или на альянсовом форуме, по указанной форме. Заявка рассматривается в течение 72 часов с момента окончания собеседования;

2. Вход в Альянс осуществляется через членов Совета Альянса отвечающих за прием, путем предоставления пароля для входа в Альянс и сопроводительной информации.

2. Выход из Альянса.

При выходе из Альянса игрок обязан:

1. не менее чем за 48 часов до выхода из Альянса, предупредить руководство Альянса, отпостив заявку на альянсовом форуме в своей "личной карточке игрока". При исключении члена Альянса решением Совета, заявка не оставляется;

2. вернуть, в случае выхода или исключения из Альянса, игровое имущество (на усмотрение Альянса) переданное ему за время нахождения в Альянсе, а так же сохранить в тайне информацию, с которой ознакомился в Альянсе.

3. Временный выход из Альянса.

1. Временно вышедшим из Альянса, считается член Альянса программно покинувшей Альянс, сроком не более чем трое суток. При временном выходе из Альянса не нужно подавать заявку, но требуется предупредить ответственных лиц Альянса либо замещающих их.

2. Игрок временно вышедший из Альянса является членом Альянса, на него распространяются права и обязанности, предусмотренные настоящим Уставом и внутренними руководящими документами;

8. Ответственность членов Альянса.

1. За деятельность, ведущую к ущербу или разрушению Альянса, по решению Совета Альянса член Альянса исключается из Альянса, а также Альянс оставляет за собой право на применение политических и военных действий по отношению к бывшему члену Альянса;

2. При несоблюдении п.6.1, по решению Совета Альянса назначается выплата штрафа, при повторном нарушении по решению Совета Альянса член Альянса исключается из Альянса или назначается выплата штрафа;

3. При несоблюдении п.6.2, п.6.5 – п.6.8 по решению Совета Альянса член Альянса исключается из Альянса или назначается выплата штрафа;

4. При несоблюдении п.7.2.1, п.7.2.2 Устава Альянса, Альянс оставляет за собой право на применение политических и военных действий по отношению к бывшему члену Альянса;

5. При превышении лимита времени на временный выход п.7.3.1, по решению Совета Альянса объявляется выговор или следует исключение члена Альянса из Альянса.

6. Прочая ответственность соответственно текущим руководящим документам Альянса.

9. Изменения и дополнения Устава Альянса.

Все изменения и дополнения в Устав Альянса, вносятся посредством голосования в Совете Альянса.

==========