

My Lands

Послан admin - 24/07/2013 14:41

Описание игры добавлю позже...

=====

Re: My Lands

Послан admin - 24/07/2013 14:48

Первый пост отредактирую позже описав игру, а тут пока хочу услышать тех кто в неё играет.. для затравки обсуждения приведу несколько цитат из разговора моего в скайпе..

один паренек предложил скопом насесть на майлендс.. типо он в нее играл и что там командой выходишь на самоокупаемость (система рефок и четко по плану если все фиگачат) за 2 месяца, через полгода окупаешь всем затраты на подписку и уже начинаешь зарабатывать бабло..

ну ясен фик бабло мизерное..

там расчеты привел.. что там ЧЖ (черный жемчуг) который в игре зарабатываешь в итоге и который можно менять на реальные деньги и на всякие спец услуги (сера по сути только ее еще можно в реал выводить).. вообще этот ЧЖ ограничен на сервере каждым размером доната от игроков

т.е. если игроки вводят в игру больше чем выводят то и ЧЖ в игре больше (там добыча спец. источников и как приз в квестах и т.д.)

игра по сути ближайший клон сферки

только с ботами

и картой

затраты смотря от стиля.. там предполагается что если группой играть чисто по эконом. плану с прокачкой на результат то это первые два месяца не реже 2-3 раз в день по 5-10 минут

дальше можно меньше в зависимости от того кем ты в этой схеме

но этому парнишке я както мало доверяю.. молодой и скорее просто хорохорится.. нужна консультация когото продвинутого там по нюансам

Сам я в эту игру начинал уже давненько (клиент вполне приятный и да, похожа на сферу сутью), но в общем меня отпугнул и донат и задротство описываемое и непонятность перспектив у проекта в то время... Но тут у меня затронуло мою струнку эконо-стратега и стало интересно о возможностях всего этого...

Что думаете о возможностях этого проекта и интересности его освоения с таким "профессиональным" подходом?))

=====

Re: My Lands

Послан alexxu - 24/07/2013 17:53

очередное браузерное фуфло по отжиму реала у населения

=====

Re: My Lands

Послан ASPIDZVN - 24/07/2013 18:12

Поиграл 4 месяца. Понял, что это очень грамотная постановка отъема денег. Бросил пока не втянулся. Не советую, пустая трата времени и денег.

=====

Re: My Lands

Послан Tiderian - 25/07/2013 12:44

Гумно ☺

=====

Re: My Lands

Послан admin - 25/07/2013 16:25

мне дали более менее прокаченный акк глянуть что да как.. зашел, пощелкал.. вспомнил почему прошлый раз не понравилась - ну неудобно всё както и дизайн не на мой вкус наклеплен.. + довольно долгие прогрузки.. через 10 минут не стерпел и вышел..

чуть позже пересилю себя и всеж попробую глянуть подробнее))

пока приведу цитаты которые мне в зеленъ прислали о игре

не советую играть в нее. Если хочется испытать могу дать ник и пароль от своего ака. Уже не играю, но еще не убил его.

сомневаюсь что там можно что то вывести путнее из игры не для того ее придумали чтобы кто то кроме админов зарабатывал... попробовать конечно мона при условии что не надо реал вливать... а если сразу донатить надо с последующей возможностью отбить бабло то это

а. беспроцентное кредитование админов на длительный срок

б. захочеш купить вкусняху в игре и спустиш жемчуг на что они и рассчитывают

вывод делает для себя каждый сам)))

У этой игры куча проблем.

Одна - нужно вкладывать деньги, иначе развития не будет.

Вторая - если начал делать форс, а без него нет смысла, то нужно постоянное присутствие в игре. Форс требует золото, его добыть не трудно, есть руины... но каждый вылет армии на руину нужно отслеживать.

Третья - большой перекося в величине форса (а вылетать и бить можно любой форс), что требует или держать закрытыми ворота или просить в храме защиты.

Получить жемчуг в нормальном количестве можно только имея озеро, а для этого нужно быть топ 100 не менее, а это не менее года нахождения в игре (ну ни как не два месяца).

Смысл играть толпой в эту игру есть, но только если мир совсем новый. В старых все уже распределено и "схвачено". Вкратце как то так

вообщем пока сплошные отрицательные отзывы 🐸

=====