Правила войны

Послан admin - 15/08/2012 13:17

Правли войны - ядерная стратегия - http://pv.plarium.com/game

Кратко из рецензии Владимира Мошкова

Я объявляю лучшей игрой «Правила Войны» – стратегию в постъядерном мире. Ядерная стратегия «Правила войны» сейчас является самой популярной игрой в жанре стратегий.

Главная отличительная черта «Правил Войны» от прочих игр – это графика и общий выдержанный стиль. Арт великолепен, начиная от экрана загрузки, до отрисовки отдельных юнитов. Многие объекты анимированы, что лишний раз создаёт ощущение дорогой и живой игры. Это просто самая красивая игра.

Сама загрузка идёт максимум несколько секунд – в дальнейшем подзагрузок ждать не придётся, игра хорошо оптимизирована. Также она без проблем загружалась при скорости соединения в 128 кбит/с. А вот оперативную память «Правила Войны» хорошо отъедает. Из моих 3 Гб она заняла почти 700 Мб под свои нужды.

Правила Игры.

Сама игра заключается в отстройке собственного форта, создании армии, захвате рудников, вступлении в кланы и совместных боевых операциях с соклановцами. Есть ещё компьютерный противник в виде мутантов Гадов, оборона Излучателей.

Кратко из отзыва в скайпе игрока mif_ugra (орфография и пунктуация этого неадеквата сохранена)

1. оня тяжелая

2. завешена рекламой - даже окна всплывают

3. просто перенасыщена графикой которая все время торомзит

нахера для браузерки графика? тогда уж в клиент играть

там то пригласи друга, то купи это, то купи се..

Пример захода в игру.. 3 окна всплыло еле прогрузившись прежде чем смог увидеть саму игру..

clip2net.com/s/2cUIK

clip2net.com/s/2cUJw

clip2net.com/s/2cUKQ

это не игра

это вынос мозга

я пол экрана заплевал

пойду в сферу успокоюсь

+ она на друзей заточена.. там из них киборгов делаешь. типо мегобойцы

т.е. сплошные спам рассылке с просьбой добавить в друзья

плюс почитал разивте.. унылое и донатское

там адльше месяцами на бесплатном сидеть учить

плюс чертежи дают если посещаешь без перерыва несколько дней и кристаллы

т.е. опять же задротство сплошное

но самое главное! вобще мозг не нужен

никакой нахер тактики в боях

вобще никак не управляешь

тупо строишь и шлешь

и тактика в виде каень, ножницы, бумага

все

[12:54:26] Алексей (Phoenics2): очередной клико дроч

больше вобще мозг не задействуется

вово

кликодроч

[12:54:47] Алексей (Phoenics2): но прыкольный)

ну хотя да.. первые часа 2 я так же думал

и даже смирился с торомзнутосью

но потом хватило первых 3 дней

==========

Re: Правила войны
Послан Phoenics2 - 15/08/2012 14:31

_____

пока тестирую. дня через 2 дам свои умозаключения

==========

Re: Правила войны
Послан Casperito - 16/08/2012 15:07

_____

фигня ... играл ...

вообще не понятно ... армии чем больше тем лучше, ну типа какие-то противоюнитности есть ... но там мало всего)

==========

Re: Правила войны
Послан _Dexter_Morgan - 17/09/2012 17:22

_____

Там в основном бои идут за рудники и излучатели. По секторам не выгодно воевать. Слишком просто обезопасить сектор от грабежа, а форс делать нефиг спасти. Игровую валюту не заработаешь толком, если самому не вкладывать. Мое мнение, шлак для развода школоты, и тех, кому в реале денег не жалко.

==========