Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 29/03/2011 22:42

_____

обсуждается эта поделка - nwo.su/analizator

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 25/09/2012 09:20

_____

спасибо большое за инфу.. сделаю надеюсь в ближайшее время..

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 28/09/2012 16:30

_____

Обновлено до версии 1.07

В версии 1.07:

Добавлено:

- 1 уникальный юнит - Ментор Терминуса (вместо фейкового юнита "тапок") с характеристиками представленными выше (так что я не виноват если они не верны не проверял)

- ссылка на подробное описание Симулятора - FAQ (над выводимым логом боя)

Исправлено:

- исправлена опечатка с уроном некроманта (был сильно завышен)

- исправлен продовес Покровителя Энервитриума (совсем чуток отличался)

- исправлен цвет сообщения выводимого при перевесе армии атаки на красный (чтоб заметнее было)

- исправлены характеристики юнита Аномалия (изменили админы)

- исправлено название юнита Защитник Виталоэ (буква Э в конце должна была стоять)

Сомнения:

- Вроде некра поправил, а все равно слышал, что с кем то не совсем верно считает (не укладывается в погрешность).. Проглядел мельком таблицы и все вроде верно, но сомнения остались..

Буду рад критике и предложениям и тестированию..

если лог боя не сошелся то покажите пожалуйста оригинал и результат

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 18/12/2012 21:45

_____

Обновлено до версии 1.08

В версии 1.08:

Добавлено:

- Долгожданная кнопка "Копировать лог", которая копирует лог симулируемого боя в поле ввода лога, чтобы не делать это ручками.

- Жирным выделил названия сумок, чтобы было чуть удобнее ориентироваться.

Исправлено:

- исправлен баг, когда не подтягивался Боевой робот Вулкан из боевого лога Анализатора (из-за того что он там почему то назван иначе, как было ранее с Андройдом Охотником в логе шпионажа из Анализатора).

- исправлен баг, когда не подтягивалась религия из логов с защитниками Атеистами (из-за разного отображения религии в разных версиях логов)

Сомнения:

- Из-за кнопки подстановки лога пришлось чуть подкорректировать парсер логов, а это может привести к багам. Вроде проверил в разных браузерах и на прогнал несколько раз, но сомнения

остались. Будьте осторожны))

- Помучал немного логи с уникальными юнитами (многие жаловались что неверно их считает), но слишком мало логов и информации и бросил пока это дело. По тем логам что нашел считало в пределах погрешности.

Буду рад критике и предложениям и тестированию..

если лог боя не сошелся то покажите пожалуйста оригинал и результат симуляции

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)
Послан Colt943 - 19/12/2012 04:28

_____

Чейта копировалка arbeiten nicht,или я криворукий (что исключено:blush:)

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)
Послан admin - 19/12/2012 08:23

_____

Обновите страницу через ctrl+F5

хотя не во всех версиях браузеров работает((

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)
Послан WARGOS - 20/02/2014 00:28

_____

Большое спасибо за этот труд, очень полезно для расчёта хитроумных атак, не вникал как работает расчёт пробоя и прочее, замудрённо, а вот Симулятор боя, шикарен! очень очень полезная штука, но глючит

Обнаружил что считает всёж кривовато.... логи прикреплю.

Ну есть небольшие пожелания

» Прошу выделить высокоразвитых юнитов, типа некромант, инквизитор, тонатос и т.д. они есть

не у всех и потом приходится выискивать их дабы поставить нолик) можно например просто цвет названия юнита красным сделать.

» Ещё всё же, хотелось бы для чистоты эксперимента что бы арты атакующей стороны подгружались...

*Возможно ошибка, если не забивать ни какие бонусы атающей стороны, то ....делает так: (Att: 0% Def: 10% Dam: 0% Hit: 0% откуда там вечно 10% защиты ?

Я играю в сфере стерльца, если интерестно могу скидывать логи боёв дабы мог отладить расчёты боя. я сегодня обнаружил казус и сколько я не пытался, так и не получилось, ни разу, состыковать реальные логи и рассчитанные в этом калькуляторе боя. а это грустно

для примера Вот несколько реальных логов:

----------1----------

На соте "mihanojd (3.9.5)" игрока MrUksus (19.02 20:13) началось сражение.

Атакующая сторона:

WARGOS (Раса: Псолао Альянс: - Религия: -) Военный рейтинг: 41.7141 + 7.0389

(Att: 0% Def: 10% Dam: 0% Hit: 0%)

Обороняющаяся сторона:

MrUksus (Раса: Псолао Альянс: - Религия: -) Военный рейтинг: 8.8661 + 0.1639

(Att: 0% Def: 10% Dam: 6% Hit: 3%)

Раунд 1 (19.02 20:13 - 19.02 20:20)

Армия "Omega" игрока WARGOS

Потеряно 1 из 1 - Анимист (0)

Потеряно 1 из 1 - Еретик (0)

Потеряно 1 из 1 - Иллюзионист (0)

Потеряно 1 из 1 - Медиум (0)

Потеряно 1 из 1 - Менталист (0)

Потеряно 1 из 1 - Мистик (0)

Потеряно 1 из 1 - Монах (0)

Потеряно 1 из 1 - Оракул (0)

Потеряно 1 из 1 - Священник (0)

Потеряно 1 из 1 - Фантазмист (0)

Потеряно 1 из 1 - Чародей (0)

Потеряно 1 из 1 - Элементалист (0)

Потеряно 1 из 1 - Послушник (0)

Потеряно 1 из 1 - Тамплиер (0)

Потеряно 1 из 1 - Слуга (0)

Потеряно 1 из 1 - Носильщик (0)

Потеряно 54 из 24922 - Прелат (24868)

Армия "mihanojd Внутренняя армия" игрока MrUksus

Потеряно 186 из 2319 - Слуга (2133)

Потеряно 93 из 304 - Носильщик (211)

Потеряно 147 из 698 - Транспорт (551)

Потеряно 6836 из 14487 - Анимист (7651)

Потеряно 1567 из 1567 - Прелат (0)

На соте "mihanojd (3.9.5)" игрока MrUksus завершен бой (19.02 20:20).

Атакующий игрок WARGOS победил.

Причина окончания боя: Защищающаяся армия понесла слишком большие потери.

Захватчик WARGOS грабит соту mihanojd.

Захватчик не смог обнаружить ресурсов для грабежа.

»»»

----------2----------

На соте "mihanojd (3.9.5)" игрока MrUksus (14.02 04:54) началось сражение.

Атакующая сторона:

WARGOS (Раса: Псолао Альянс: - Религия: -) Военный рейтинг: 13.9666 + 18.027

(Att: 0% Def: 10% Dam: 0% Hit: 0%)

Обороняющаяся сторона:

MrUksus (Раса: Псолао Альянс: - Религия: -) Военный рейтинг: 0.3747 + 7.8806

(Att: 0% Def: 10% Dam: 6% Hit: 3%)

Раунд 1 (14.02 04:54 - 14.02 05:09)

Армия "Imperium" игрока WARGOS

Потеряно 1 из 1 - Анимист (0)

Потеряно 1 из 1 - Еретик (0)

Потеряно 1 из 1 - Иллюзионист (0)

Потеряно 1 из 1 - Медиум (0)

Потеряно 1 из 1 - Менталист (0)

Потеряно 1 из 1 - Мистик (0)

Потеряно 1 из 1 - Монах (0)

Потеряно 1 из 1 - Оракул (0)

Потеряно 1 из 1 - Послушник (0)

Потеряно 1 из 1 - Священник (0)

Потеряно 1 из 1 - Фантазмист (0)

Потеряно 1 из 1 - Чародей (0)

Потеряно 1 из 1 - Элементалист (0)

Потеряно 4 из 206 - Танкер (202)

Потеряно 5 из 1486 - Носильщик (1481)

Потеряно 114 из 11431 - Прелат (11317)

Потеряно 12 из 6489 - Слуга (6477)

Потеряно 85 из 3934 - Тамплиер (3849)

Потеряно 8 из 188 - Транспорт (180)

Потеряно 7 из 68 - Патриарх (61)

Потеряно 1 из 1 - Ветеран (0)

Потеряно 1 из 1 - Гладиатор (0)

Потеряно 1 из 1 - Гренадёр (0)

Потеряно 1 из 1 - Дефендер (0)

Потеряно 1 из 1 - Дредноут (0)

Потеряно 1 из 1 - Камикадзе (0)

Потеряно 1 из 1 - Крейсер (0)

Потеряно 1 из 1 - Миномёт (0)

Потеряно 1 из 1 - Ракетная установка (0)

Потеряно 1 из 1 - Рыцарь (0)

Потеряно 1 из 1 - Снайпер (0)

Потеряно 1 из 1 - Солдат (0)

Потеряно 1 из 1 - Стражник (0)

Потеряно 1 из 1 - Танк (0)

Потеряно 1 из 1 - Штурмовик (0)

Потеряно 1 из 1 - Эсминец (0)

Армия "mihanojd Внутренняя армия" игрока MrUksus

Потеряно 40 из 40 - Медиум (0)

Потеряно 100 из 100 - Иллюзионист (0)

Потеряно 100 из 100 - Мистик (0)

Потеряно 10 из 10 - Чародей (0)

Потеряно 1000 из 1000 - Элементалист (0)

Потеряно 385 из 3320 - Фантазмист (2935)

Потеряно 30 из 30 - Монах (0)

Потеряно 10 из 10 - Оракул (0)

Потеряно 20 из 20 - Священник (0)

Потеряно 37 из 2733 - Слуга (2696)

Потеряно 18 из 510 - Носильщик (492)

Потеряно 26 из 1000 - Транспорт (974)

Потеряно 10 из 10 - Тамплиер (0)

Потеряно 123 из 123 - Еретик (0)

Потеряно 200 из 200 - Менталист (0)

Потеряно 311 из 5088 - Прелат (4777)

Потеряно 1190 из 28010 - Анимист (26820)

Потеряно 90 из 90 - Некромант (0)

Потеряно 100 из 100 - Охранник (0)

Потеряно 2530 из 2530 - Послушник (0)

Потеряно 28 из 245 - Патриарх (217)

Раунд 2 (14.02 05:09 - 14.02 05:24)

Армия "Imperium" игрока WARGOS

Потеряно 20 из 202 - Танкер (182)

Потеряно 25 из 1481 - Носильщик (1456)

Потеряно 508 из 11317 - Прелат (10809)

Потеряно 55 из 6477 - Слуга (6422)

Потеряно 388 из 3849 - Тамплиер (3461)

Потеряно 40 из 180 - Транспорт (140)

Потеряно 36 из 61 - Патриарх (25)

Армия "mihanojd Внутренняя армия" игрока MrUksus

Потеряно 1134 из 2935 - Фантазмист (1801)

Потеряно 109 из 2696 - Слуга (2587)

Потеряно 54 из 492 - Носильщик (438)

Потеряно 79 из 974 - Транспорт (895)

Потеряно 918 из 4776 - Прелат (3858)

Потеряно 3508 из 26818 - Анимист (23310)

Потеряно 82 из 217 - Патриарх (135)

Раунд 3 (14.02 05:24 - 14.02 05:38)

Армия "Imperium" игрока WARGOS

Потеряно 16 из 182 - Танкер (166)

Потеряно 19 из 1456 - Носильщик (1437)

Потеряно 385 из 10809 - Прелат (10424)

Потеряно 43 из 6422 - Слуга (6379)

Потеряно 304 из 3461 - Тамплиер (3157)

Потеряно 30 из 140 - Транспорт (110)

Потеряно 25 из 25 - Патриарх (0)

Армия "mihanojd Внутренняя армия" игрока MrUksus

Потеряно 1045 из 1801 - Фантазмист (756)

Потеряно 100 из 2587 - Слуга (2487)

Потеряно 50 из 438 - Носильщик (388)

Потеряно 73 из 895 - Транспорт (822)

Потеряно 845 из 3858 - Прелат (3013)

Потеряно 3237 из 23308 - Анимист (20071)

Потеряно 75 из 135 - Патриарх (60)

На соте "mihanojd (3.9.5)" игрока MrUksus завершен бой (14.02 05:38).

Атакующий игрок WARGOS победил.

Причина окончания боя: Защищающаяся армия понесла слишком большие потери.

Захватчик WARGOS грабит соту mihanojd.

Захватчик разграбил кадериум - 9,583,828.

Захватчик разграбил нано-кристаллы - 4,791,914.

Захватчик разграбил продиум - 5,551,881.

Захватчик разграбил еда - 19,167,656.

Захватчик разграбил энергия - 19,167,656.

Уровень защитника превышает уровень атакующего. Атакующая сторона получает возможность захватить трофеи (Кнопка "Трофеи" находится на вкладке с логами боёв):

кадериум - 2,519,252.

нано-кристаллы - 1,792,561.

энергия - 3,285,968.

еда - 940,918.

продиум - 685,842.

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан WARGOS - 20/02/2014 00:31

Обнаружил что даже в живых логах не подгружается информация об установленных у меня артефактов... буду писать в сапорт...

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 21/02/2014 11:39

Большое спасибо за этот труд, очень полезно для расчёта хитроумных атак, не вникал как работает расчёт пробоя и прочее, замудрённо, а вот Симулятор боя, шикарен! очень очень полезная штука, но глючит

Обнаружил что считает всёж кривовато.... логи прикреплю.

Ну есть небольшие пожелания

» Прошу выделить высокоразвитых юнитов, типа некромант, инквизитор, тонатос и т.д. они есть не у всех и потом приходится выискивать их дабы поставить нолик) можно например просто цвет названия юнита красным сделать.

» Ещё всё же, хотелось бы для чистоты эксперимента что бы арты атакующей стороны подгружались...

пожалуйста)) очень радуют такие оценки труда))

Да он глючит.. за последнее время в игре много чего ввели и поменяли, а выяснить что именно и исправить в симуляторе у меня пока не хватает мотивации (свободное время + желание).

Как говорят он не всех юнитов стал с логов подгружать, выросла погрешность, не учтены последние изменения уникальных юнитов.

Подкрасить юнитов можно, как соберусь вносить изменения сделаю это.

Арты атакующей стороны не подгружались ибо при последнем моем исправлении симулятора у атаки артов в игре и не было. Те что ввели сейчас имеют разные настройки для разных миров и еще и рендомное разрушение в разных раундах. Таким образом вводить арты атаки довольно геморно и еще больше увеличит погрешность.. Но надеюсь и до этого руки дойдут у меня.

*Возможно ошибка, если не забивать ни какие бонусы атающей стороны, то ....делает так: (Att: 0% Def: 10% Dam: 0% Hit: 0% откуда там вечно 10% защиты ?

Так это бонус расы скорее всего. Для вашего примера это больше походит на псолао без религии. Т.е. вы у армии атаки выбираете расу и религию и это влияет на бонусы в логе. Я вот уже сам забыл, тянет ли мой симулятор расу атаки из лога автоматом и религию
скорее всего нет.. ибо по логу вставленному не факт что вылетит именно тот же игрок..

Обнаружил что даже в живых логах не подгружается информация об установленных у меня артефактов... буду писать в сапорт...

видимо не скоро руки дойдут у них)) это надо поди менять вывод для каждого раунда (ибо рендом и разные настройки для миров), а у них нынче с программистами проблема))

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 21/05/2014 09:17

Патч

Исправлено:

- исправлен баг из-за которого симулятор боя не подтягивал первого юнита в логе зонда (видимо был изменен админами вывод лога и были добавлены пробелы зачем то лишние)

- выделил жирным и красным юнитов улучшенных заводов по просьбе на форуме nwo.su

Буду рад критике и предложениям и тестированию..

если лог боя не сошелся то покажите пожалуйста оригинал и результат симуляции

==========