Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 29/03/2011 22:42

_____

обсуждается эта поделка - nwo.su/analizator

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 16/11/2011 10:42

_____

нет не учитывается

нет ни подмоги ни динамы.. сейчас здесь можно смоделировать бой только 1 армии прилетевшей на соту где защита, которая не шевелится и не меняется)) ввести динаму и подмогу не слишком сложно, но требует времени, а судя по активности пользования этим симулятором это не шибко кому и надо)) от того мотивации пока мало, есть более интересные дела, но ошибки буду править сразу и поддерживать, что уже есть буду..

Если бы вы описали, как бы лучше это сделать (где и как расположить формы ввода, что они должны учитывать) это бы упростило мне задачу и я сделал это быстрее..

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 15/01/2012 10:36

_____

добавил втягивание лога шпионажа от зондов

алгоритм такой - Вбиваем своих юнитов, которыми атакуем, выбираем у себя и у противника религии, расы, арты защиты. Затем копируем из игры лог шпионажа от зонда скаута (ctrl+a, ctrl+c), затем вставляем его в поле под надписью "Ввод лога:" (ctrl+v) и ставим галочку около этой же надписи, что лог от зонда. Затем жмем внизу или в самом вверху кнопку- "вставить". После этого у армии защиты должны вставиться в поля обнаруженные зондом юниты и сразу произойдет расчет битвы по заранее выбранным вами условиям.

Сочетания клавиш необязательны, быстрее просто так и лог точно будет полностью скопирован..

Чтобы вставить следующий лог, обнулите сначала армию защиты (знак нолика уберет все, или вручную удалите)..

буду дорабатывать, так что возможно будет удобнее..

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 02/03/2012 00:32

_____

баг в обработке лога шпионажа - если встречает уникального юнита с дефисом в названии, то стопорится и дальше не идет.. это исправится когда я добавлю всех юнитов или проверку придумаю..

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 30/03/2012 16:12

_____

Обновлено

в версии 1.05:

исправлено:

- исправлено втягивание расы и религии для защиты

- проценты сумм характеристик (атака, защита, броня, урон) отныне вводятся в виде "34", а не "0.34" (как в логах)

- проценты артов защиты вводятся в виде "34", а не "0.34"

- по умолчанию сейчас, если окошки с Att:, Def:, Dam:, Hit: пусты, то в расчете берутся только бонусы религии и расы, если же вставлено число, то оно считается суммой всех видов характеристики (как в логе из базы) и дальше уже симулятор сам разбивает эту сумму на виды бонусов.

- для характеристики защиты - если в окошках артов (Art1 - Art10) есть хоть одна цифра, то значение окошка Def: игнорируется и считаются бонусы расы + религии + указанных артов.

- кнопки убрать/добавить прослой переделаны, как хотел Земляк))

добавлено:

- втягивание характеристик Att:, Def:, Dam:, Hit: из военного лога для защищающегося

- бонус времянки можно выбрать для 9 основных миров

- исправление подсказок

- видимо новые баги о очепятки

Буду рад критике и предложениям и тестированию..

если лог боя не сошелся то покажите пожалуйста оригинал и результат

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан Анонимный - 26/07/2012 01:52

Симуятор боя сверял с реальными логами, расхождений практически нет. Хотелось бы проанализировать логи с недостающими квестовыми юнитами. Даю их характеристики:

Мимикри Мастер - продовес = 6,166,440 нападение = 1.00 защита = 0.95 урон = 10,000 броня = 50,000

Покровитель Энервитриума - продовес = 2,612,240 нападение = 0.75 защита = 0.75 урон = 3,000 броня = 10,000

Защитник Виталое - продовес = 1,432,950 нападение = 0.75 защита = 0.75 урон = 3,000 броня = 3,000

Хранитель Санкторума - продовес = 1,612,730 нападение = 0.95 защита = 0.75 урон = 3,000 броня = 3,000

Страж Неомортана - продовес = 3,204,180 нападение = 0.75 защита = 0.95 урон = 3,000 броня = 3,000

Аномалия - продовес = 30,000 нападение = 9.99 защита = 0.25 урон = 300,000 броня = 450

Биоинженер - продовес = 115,000,000 нападение = 9.99 защита = 0.99 урон = 100,000 броня = 250,000

Магистр - продовес = 50,000 нападение = 0.25 защита = 0.99 урон = 100 броня = 35,000,000

Спецюнит колонии - продовес = 620,000 нападение = 0.5 защита = 0.75 урон = 1,000 броня = 1,700

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)
Послан admin - 26/07/2012 16:40

_____

ок)) вбиваю потихоньку.. кстати Мимикри-Мастер есть уже

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)
Послан admin - 27/07/2012 16:55

_____

Обновлено до версии 1.06

в версии 1.06:

добавлено:

- 8 новых игровых уникальных юнитов (Покровитель Энервитриума, Защитник Виталое, Хранитель Санкторума, Страж Неомортана, Аномалия, Биоинженер, Магистр, Спецюнит колонии) с характеристиками представленными выше (так что я не виноват если они не верны не проверял)

- 2 тестовых юнита для различных нужд (и их потом будет проще переделать в нужные при необходимости):

Тапок - продовес = 1, атака = 1, защита = 0.99, урон = 1000000000, броня = 1000000000

Бот - продовес = 1, атака = 1, защита = 1, урон = 1, броня = 1 (по сути неубиваемый прослой без урона и продовеса почти, можно симулировать им выпадение динамы на следующих уровнях, правда из 1 юнита всего.. возможно на этом принципе динаму и сделаю попозже.. еще не решил)

Сомнения:

- разработчики говорили, что уникальные юниты бьют по всем с коэфом 1, а принимают с 0.1. Я так и сделал. Т.е. они даже по себе лупят с 1, принимая 0.1. Но так ли это? хотелось бы логов))

- названия в логах базы и официальные названия (из торгователя например) и названия юнитов в логах Анализатора+ могут различаться. Для основных юнитов я вроде везде проверил и часто для одного юнита учитывается 3 варианта названия, а вот уников не проверял. Поэтому втягивание логов с ними может работать некорректно.. и ладно если просто не учтет))

- повторюсь, что не проверял характеристики и вбил, как мне тут дали.

- возможны опечатки, т.к. вбивал быстро.

Буду рад критике и предложениям и тестированию..

если лог боя не сошелся то покажите пожалуйста оригинал и результат

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 28/08/2012 15:39

Написана статья с подробным описанием и скриншотами всего Симулятора и всех его полей и кнопок - Описание Симулятора Боя

==========

Re: Обсуждение поделки (Анализатор NWO)

Послан admin - 29/08/2012 10:12

Создал видеообзор симулятора, выложил на youtube.

Качество видео и комментирования оставляет желать лучшего, т.к. запись проводилась в условиях поздней ночи и средствами старенького ноутбука и его чахлого микрофона. Поэтому часть шепотом, с хрипами и позевываниями)) Но надеюсь основная суть понятна и это видео вам поможет.

Еще добавлю, что вышло немного затянуто и тем кто не хочет выслушивать описания кнопок первую половину видео, могут сразу перемотать 2/3 видео и посмотреть, как пользоваться симулятором на примерах.

==========